

Regolamento del Torneo Assoimpero

1. Il risultato di fine partita è insindacabile.
2. Il torneo è di tipo amatoriale e non sono ammessi comportamenti scorretti.
3. La quota di partecipazione per ogni squadra è di euro 150 a cui vanno aggiunti euro 35 di cauzione, che verranno restituiti a fine torneo nel caso in cui la squadra non salterà alcuna partita senza preavviso.
4. Nel caso in cui la squadra dovesse senza preavviso saltare una partita la cauzione verrà persa e dovrà essere riversata, pena l'eliminazione dal torneo.
5. I nomi delle squadre possono essere di fantasia o frutto di uno sponsor.
6. Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 5 giocatori ad un massimo di 10 elementi che possono essere di varia natura a discrezione del caposquadra o dell'allenatore. Deve a tale proposito essere compilato il modulo di iscrizione al torneo con nomi e cognomi ed età di ogni singolo giocatore, con numero di assegnazione di maglia che spetta alla squadra. I giocatori non potranno essere variati almeno fino alla metà del torneo.
7. Le squadre devono presentarsi in campo con divise numerate o verranno invitate a vestire casacche preparate dall'organizzazione.
8. Ogni squadra deve scegliere un caposquadra che sarà responsabile e rappresentante della stessa, delle spese del campo, che saranno non superiori alle 35 € a partita, da consegnare alla dirigenza prima del fischio iniziale. È facoltativa la presenza di allenatori o direttori generali. In campo oltre ai 5 giocatori e ai relativi sostituti (+ allenatore) non vi può accedere nessun'altro.
9. Il numero di cambi è illimitato.
10. Non è possibile chiedere il rinvio della gara nel giorno stesso in cui essa si tiene. Qualunque problema dovrà essere comunicato entro e non oltre le 48h prima della partita.
11. Allo scattare della quarta ammonizione il giocatore verrà squalificato per 1 partita. La squalifica per un giocatore che subirà un'espulsione diretta verrà valutata nel post partita alla presenza degli arbitri e dell'amministrazione, a seconda della gravità del fallo. (da un minimo di 1 all'esclusione dal campionato, in casi di comportamento scorretto e antisportivo).
12. Il tempo di attesa per la squadra avversaria è di 15 minuti oltre l'orario prestabilito. Dopo tale lasso di tempo la squadra rinunciataria subirà una sconfitta a tavolino per 3 a 0 con assegnazioni dei goal al capocannoniere della squadra avversaria. La squadra verrà inoltre diffidata. Una seconda diffida successiva della squadra comporta una penalizzazione da scontare in classifica con -3 punti.
13. Le squadre che abbandoneranno prima il terreno di gioco verranno diffidate e alla seconda diffida viene inflitta la penalizzazione da scontare in classifica con -3 punti.
14. In caso di pari-merito allo scadere del campionato verranno valutati nel seguente ordine: scontri diretti; somma goal; minor numero di ammonizioni.
15. Qualunque altro provvedimento verrà valutato singolarmente dalla dirigenza.